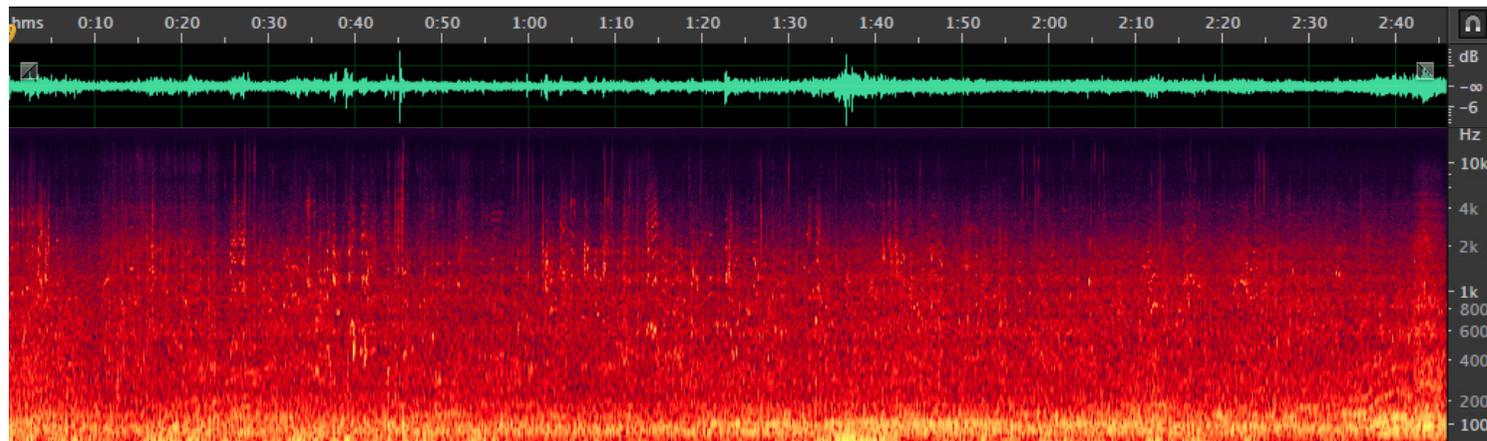


FRAICHEUR URBAINE

DURANT CET EXTRAIT SONORE, NOUS SOMMES PLONGÉS DANS UN ESPACE DE LOISIRS ET DE DÉTENTE. LES ENFANTS JOUENT DANS L'EAU, NAGENT, SAUTENT, RIGOLENT. IL EN RÉSULTE LE BRUIT DE L'EAU EN MOUVEMENT QUI VIENT RENCONTRER LES PARTIES MASSIVES DU PONTON ET DES MAISONS EN DE PETITES VAGUELLETES. CE BRUIT DE FOND DONNE UNE SENSATION DE FRAICHEUR À LA SCÈNE. LES OISEAUX QUE L'ON ENTEND CHANTER RENFORCENT L'IDÉE D'UN ESPACE AÉRÉ, OUVERT. DE PLUS, LES DISCUSSIONS ENVIRONNANTES NOUS PERDENT DANS L'ESPACE, NOUS NE SAVONS PAS EXACTEMENT LES SITUER. L'ÉCOUTE SE DÉTACHE DU PREMIER PLAN POUR LAISSER PARAÎTRE LA CIRCULATION DERRIÈRE LE BÂTIMENT ÉCRAN. ENFIN, UNE PERSONNE QUI DÉMARRE UN SCOOTER SUR LE PONTON NOUS EXTRAIT DE CETTE AMBIANCE ET NOUS RAPPELLE AUX TUMULTES DE LA VILLE.



SONAGRAMME

DISPOSITIF ARCHITECTURAL :
MAISON FLOTTANTE

CORDONNÉES GPS :
52.363244 , 4.983263

RÉFÉRENCE DISPOSITIF/SON :
STE-009, 2MIN 46S, PRISE DE SON FIXE

MOTS CLES :
CLIMAT, LOISIR, APPARTÉ, EAU, VOIX,
CIRCULATION, ENFANTS

EFFET SONORE :
RÉVERBERATION, UBIQUITÉ

QR CODE :

